

INSTRUCCIONES JUEGO DEL EJE CRONOLÓGICO

RESUMEN

- En su turno, cada jugador/a debe tratar de colocar una de sus cartas en el lugar temporal adecuado.
- Si falla, pone la carta al final del mazo y coge una nueva carta de arriba.
- El objetivo del juego es colocar las cartas en adecuadamente en el eje cronológico y quedarse sin cartas antes que el resto.

MATERIAL

33 cartas, con el nombre y la ilustración de un evento histórico por un lado, y la misma información más la fecha de dicho evento por el lado opuesto.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- Nos sentamos alrededor de la mesa de juego.
- La persona más joven será quien empiece a jugar.
- Se barajan las cartas.
- Cada jugador/a recibe cuatro cartas con la fecha boca abajo (reverso hacia abajo) y las coloca delante. No podrán mirar en ningún momento las fechas indicadas en el reverso de sus cartas.
- Se deja el mazo de cartas restante en la mesa, a un lado de lo que será la zona de juegos, con el lado de la fecha oculto.
- Se coloca la primera carta del mazo en el centro de la zona de juegos, con el lado de la fecha visible. Esta será la carta de referencia, a partir de la cual se irá construyendo con las cartas de cada jugador/a una línea cronológica.

DESARROLLO DE LA PARTIDA

- El partido se desarrolla en el sentido de las agujas del reloj.
- La persona que inicia el juego debe colocar una de sus cartas al lado derecho o izquierdo de la carta de referencia, situada en el centro de la zona de juegos durante la fase de preparación.
- Se considera que el evento de su carta anterior al de referencia, tendrá que colocarla a la izquierda.
- Se considera que el evento de su carta es posterior al de la referencia, tendrá que colocarla a la derecha.
- Una vez que cada jugador/a coloca su carta, se le da la vuelta, para comprobar mediante la fecha si su posición dentro de la línea de tiempo es correcta.
- Si la posición de la carta es correcta, se deja en la línea de tiempo, con la fecha visible.
- Si la posición de la carta no es correcta, se pone al final del mazo y roba la primera carta del mazo, colocándola junto al resto de sus cartas.
- Así continua el juego, cada jugador/a en su turno colocará una de sus cartas en el lugar que considere adecuado.

FIN DE LA PARTIDA

- El juego termina cuando una persona coloca todas sus cartas correctamente en la línea del tiempo.